



たのびのプリンセスさま

MUSIC 2

たのけんばん!

PLAY MANUAL

健康のためのご注意

▲ 警告 光の刺激によって引き起こされる発作について

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害(失神など)などの症状(光感受性発作)が起きることがあります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。




▲ 注意 こんなときはすぐにプレイを中止する


上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

- プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。
- 疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。
- プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。
- プレイ中に体調が悪くなったら、すぐにプレイをやめてください。

使用上のご注意

- このソフトウェアは PSP® (PlayStation®Portable) 専用です。
- PSP® (PlayStation®Portable) のシステムソフトウェアは、常に最新のものにバージョンアップしてお使いください。

"", "PlayStation", "", "PSN logo", "UMD" and "PSN" are registered trademarks or trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "", "Memory Stick", "Memory Stick Duo", "Memory Stick PRO Duo", "Memory Stick Micro", "M2", "MagicGate" and "Sony Entertainment Network" are trademarks of Sony Corporation.

"XMB" and "クロスメディアバー" are trademarks of Sony Corporation and Sony Computer Entertainment Inc.
Library programs ©Sony Computer Entertainment Inc. "" ©1994 Sony Computer Entertainment Inc.



うたの☆プリンスさまっ♪ MUSIC2 たいけんばん!

©早乙女学園

この度はPSP® (PlayStation®Portable) 専用ソフト

「うたの☆プリンスさまっ♪MUSIC2 たいけんばん!」をお求め頂き、まことにありがとうございます。ゲームを始める前にこの解説書を良くお読み頂き、正しい使用方法でお楽しみ頂けますようお願い致します。

お問い合わせ



〒176-0012 東京都練馬区豊玉北 5-14-6-5F
ブロッコリーユーザーサポート係

TEL:03-3993-3688 (サポート専用)

月～金 (祝祭日を除く) 10～12時 / 13～17時

※ゲームの内容や攻略方法等についてはお答え致しかねますので、
ご了承ください。

<http://www.broccoli.co.jp>

はじめに

「うたの☆プリンスさまっ♪MUSIC2 たいけんばん！（本ソフト）」は「うたの☆プリンスさまっ♪MUSIC2」の体験版です。たいけんばん！では、うた☆プリ MUSIC 2の世界を少しだけ体験できます。何が遊べるのか、まずは一緒に見てみましょう。

たいけんばん！で出来ること

1

6曲の音楽ゲームを遊ぶことができます

「うたの☆プリンスさまっ♪MUSIC2（製品版）」に収録されている全33曲のうちから6曲をセレクトして収録しています。それぞれの曲には EASY、HARD、PRO の3つの難易度があり、本ソフトでは EASY、HARD の2つの難易度から選んであそべます。



収録されている 6 曲



ガムシャラ ROman☆Tic

歌：寿嶺二 (CV. 森久保祥太郎)、
一十木音也 (CV. 寺島拓篤)、
一ノ瀬トキヤ (CV. 宮野真守)



Dream more than Love

歌：黒崎蘭丸 (CV. 鈴木達央)、
聖川真斗 (CV. 鈴村健一)、
神宮寺レン (CV. 諏訪部順一)



Triangle Beat

歌：美風藍 (CV. 蒼井翔太)、
四ノ宮那月 (CV. 谷山紀章)、
来栖翔 (CV. 下野紘)



NorthWind and SunShine

歌：カミュ (CV. 前野智昭)、
愛島セシル (CV. 烏海浩輔)



RAINBOW☆DREAM

歌：一十木音也 (CV. 寺島拓篤)、聖川真斗 (CV. 鈴村健一)、
四ノ宮那月 (CV. 谷山紀章)、一ノ瀬トキヤ (CV. 宮野真守)、
神宮寺レン (CV. 諏訪部順一)、来栖翔 (CV. 下野紘)、
愛島セシル (CV. 烏海浩輔)



QUARTET★NIGHT

歌：寿嶺二 (CV. 森久保祥太郎)、黒崎蘭丸 (CV. 鈴木達央)、
美風藍 (CV. 蒼井翔太)、カミュ (CV. 前野智昭)

はじめに

たいけんばん！で出来ること

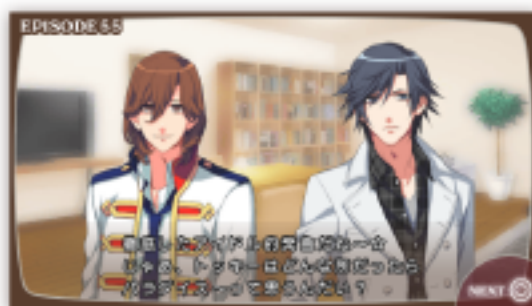
2

4つのごほうびシーンを見ることができます



本タイトルの特徴であるごほうびシーン（キャラクターたちによる小話）を4本収録しています。ごほうびシーンは一部の曲にある「ごほうびポイント」を溜めることで、見ることができます。

詳しくは【ごほうびシーン】のページをご覧ください。



その他の機能も製品版と基本的には同じですが
体験版で使用できない場所には【LOCKマーク】が表示されています。



製品版では全ての機能をお楽しみ頂けます。
お気に召したらぜひ、製品版も遊んでみてください。
製品版にて追加される機能は【もっとあそぼう】ページを
ご覧ください。



基本操作

PSP® (PlayStation®Portable)



タイトル画面

方向キー	項目の選択
○ボタン	決定

チュートリアル画面

方向キー	項目の選択
○ボタン	決定 / ページ送り
×ボタン	キャンセル
L ボタン	ページ戻り
R ボタン	ページ送り

音楽ゲーム画面

方向キー	項目の選択 / 演奏
○ボタン	決定 / 演奏開始
△ボタン	演奏
□ボタン	演奏
×ボタン	キャンセル / 演奏
STARTボタン	再開 / 始めに戻る / 曲選択に戻る

詳しい操作方法は各ページをご覧ください

ゲームの始め方



ソフト起動後、オープニングムービーの後にタイトル画面が表示されます。

オープニングムービーは◎ボタン、×ボタン、△ボタン、■ボタンのうち、いずれかのボタンでスキップできます。

方向キー	カーソルの移動	◎ボタン	決定
------	---------	------	----

NEW GAME

新しくゲームを始めます。

LOAD GAME

ゲームをセーブした状態から再開できます。

LOCK 本体験版ではデータインストールをご利用頂くことができません。

NEW GAME

プレイヤーの名字、名前、ニックネームの設定ができます。プレイヤーの名前を決定し、新規セーブデータの作成を行うとチュートリアル、メインメニュー画面へと移ります。



方向キー	カーソルの移動		
◎ボタン	入力	△ボタン	一文字進む
■ボタン	一文字戻る	×ボタン	文字削除
Lボタン	文字種切替 (漢字 / カナ / 英数)		
Rボタン	文字種切替 (漢字 / カナ / 英数)		
STARTボタン	決定	SELECTボタン	中止

※プレイヤーの名前はゲームを開始してからでも、メインメニューから変更することができます。

LOAD GAME

過去に保存したデータからゲームを再開できます。ゲーム中のゲームデータの読み込み(ロード)はメインメニューからも行うことができます。



方向キー	[上下]データの選択	◎ボタン	決定
×ボタン	キャンセル		

セーブについて



本作のセーブはオートセーブが通常設定です。オートセーブのON/OFFはオプション画面より変更することができます。

※データのセーブやロードには352KB以上の空き容量を持つ記録メディアが必要です。
※セーブデータを作らなくても、ゲームをプレイすることができます。
この場合、プレイデータ（成績等）の保存はされません。
オートセーブは自動的にOFFになります。

! セーブデータには「システムデータ」と「プレイデータ」があります。

システムデータ

オプションの設定が保存されます。
システムデータはオートセーブが通常設定です。
オートセーブのON/OFFの設定は、OPTION画面より変更できます。

プレイデータ

現在のゲームの進行状況が保存されます。
プレイデータは複数作成することができます。
プレイデータのアイコンは、OPTION画面からシステムキャラクターを変更することで変更できます。

! 本体験版のセーブデータ（成績・ごほうびエピソード解放状況等）を製品版「うたの☆プリンスさまっ♪MUSIC2」に引き継ぐことはできません。

メインメニュー



NEW GAMEで新規セーブデータの作成後、あるいはLOAD GAMEでセーブデータを選択後に、メインメニュー画面へと移ります。

MUSIC SELECT

音楽ゲームがプレイできます。

LIBRARY

キャラクター情報、ごほうびシーン、オープニングムービーの鑑賞ができます。

NAME CHANGE

プレイヤーネームの変更ができます。

OPTION

ゲームの設定を変更します。

TUTORIAL

音楽ゲームの遊び方の確認ができます。

SAVE / LOAD

データのセーブ、ロード、消去ができます。

LOCK 本体験版では CUSTOMIZE をご利用頂くことができません。

MUSIC SELECT

音楽ゲームをプレイすることができます。本体験版では全6曲がプレイ可能です。難易度は EASY / HARD からいずれかを選ぶことができます。

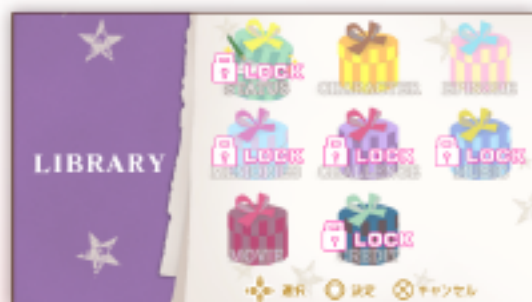


方向キー	[上下]曲の選択 / 長押しで高速スクロール
○ ボタン	決定
△ ボタン	歌唱キャラクターの表示
× ボタン	キャンセル / メインメニューへ戻る
L ボタン	モード (難易度) の変更
R ボタン	モード (難易度) の変更

メインメニュー

LIBRARY

本体験版ではキャラクター情報、
一部のごほうびシーン、オープニング
ムービーの鑑賞ができます。
詳しくは LIBRARY の項目を
ご覧ください。



方向キー	選択
●ボタン	決定
⊗ボタン	メインメニューへ戻る

SAVE / LOAD

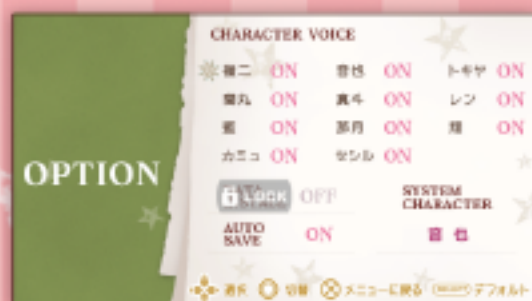
データのセーブとロード、データの消去
をすることができます。



方向キー	選択
●ボタン	決定
⊗ボタン	メインメニューへ戻る

OPTION

本体験版ではキャラクターボイスの
ON/OFF、オートセーブの ON/OFF
システムキャラクターの設定ができます。
詳しくは OPTION の項目をご覧ください。



方向キー	選択
●ボタン	設定の切替
⊗ボタン	戻る
SELECTボタン	デフォルトの設定へ戻す

メインメニュー

TUTORIAL

音楽ゲームの遊び方の確認後、実際にレッスン曲をプレイすることができます。

○ ボタン	決定 / ページ送り
× ボタン	キャンセル
L ボタン	ページ戻り
R ボタン	ページ送り



NAME CHANGE

プレイヤーの名字、名前、ニックネームを変更することができます。



方向キー	カーソルの移動		
○ ボタン	入力	△ ボタン	一文字進む
□ ボタン	一文字戻る	× ボタン	文字削除
L ボタン	文字種切替 (漢字 / カナ / 英数)		
R ボタン	文字種切替 (漢字 / カナ / 英数)		
START ボタン	決定	SELECT ボタン	中止

音楽ゲーム

音楽ゲームの遊び方をご案内します。

1. MUSIC SELECTからプレイする曲を選びます。



①	選択中の楽曲アイコン
②	選択中の楽曲タイトル
③	選択中のモード
④	各モードの平均ランク

方向キー	[上下]曲の選択 長押しで高速スクロール	L ボタン	モード(難易度)の変更
		R ボタン	モード(難易度)の変更
◎ ボタン	決定		
△ ボタン	歌唱キャラクターの表示		
× ボタン	キャンセル/メインメニューへ戻る		

2. 楽曲を選ぶと詳細設定画面に移ります。

プレイする楽曲のモード(難易度)とレベル、ボーカルやコンボボイスのON/OFFなどが設定できます。準備が整ったら、◎ボタンで音楽ゲームスタートです。

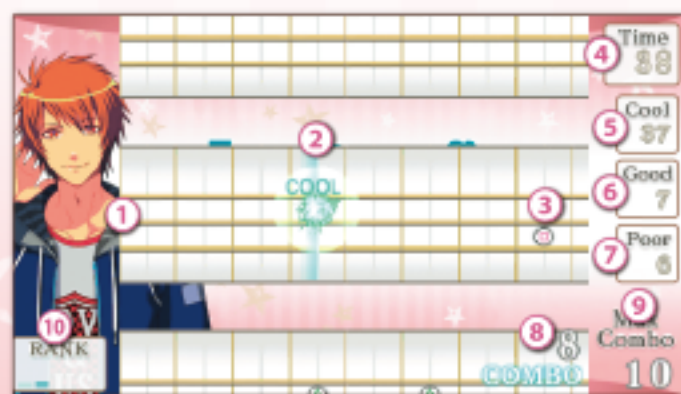


①	モード(難易度)選択
②	モードレベル選択
③	キャラクター選択
④	ボーカル ON/OFF切替
⑤	コンボボイス ON/OFF切替
⑥	これまでの成績
⑦	ごほうびポイント

方向キー	[上下]項目の選択/[左右]設定切替	L ボタン	モード(難易度)の変更
		R ボタン	モード(難易度)の変更
◎ ボタン	音楽ゲームスタート		
× ボタン	ミュージックセレクト画面へ戻る		

音楽ゲーム

3. 音楽ゲームが始まったら、流れてくる演奏バーに合わせて
△、□、×ボタン、方向キー（上下左右どれでも可能）のいずれかの
ボタンを押します。

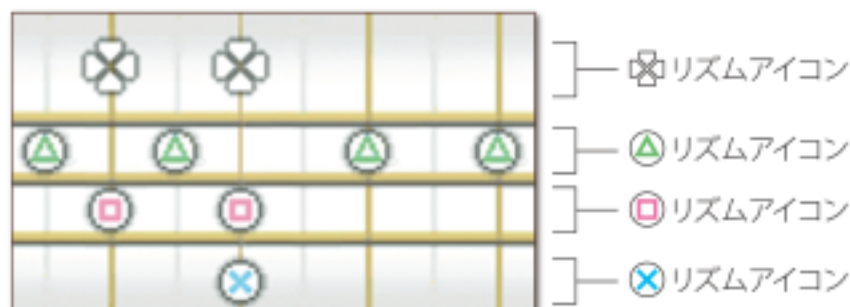


①	譜面フレーム
②	演奏バー
③	リズムアイコン
④	演奏残り時間
⑤	「Cool」取得数
⑥	「Good」取得数
⑦	「Poor」取得数
⑧	Combo数
⑨	Max Combo数
⑩	ランクゲージ

方向キー	⊠リズムアイコン
△ボタン	△リズムアイコン
□ボタン	□リズムアイコン
×ボタン	×リズムアイコン
STARTボタン	ポーズ

リズムアイコンの表示

リズムアイコンの表示は、譜面フレームの上から順に、⊠リズムアイコン、
△リズムアイコン、□リズムアイコン、×リズムボタンと表示の位置が
固定されており、方向キーと各ボタンの位置に対応しています。



音楽ゲーム

ボタン判定について

ゲームの開始後、画面左上の譜面フレームから演奏バーが流れてきます。演奏バーが、指定されたリズムアイコンと重なったときに、タイミングよくリズムアイコンに対応したボタンを押しましょう。ボタンを押すタイミングによって、「Cool」「Good」の判定が出ます。

なお、指定されたボタンを押さなかったり、指定のないところでボタンを押すと、「Poor」の判定となり減点対象になります。



コンボについて

「Cool」「Good」を連続して出すと、「Combo」数がカウントされます。

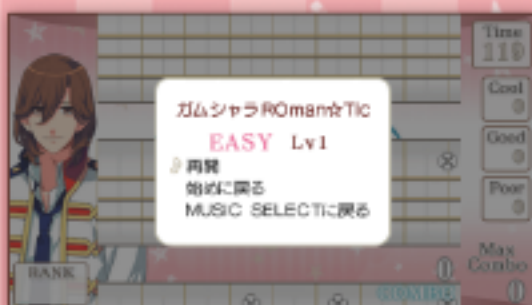
「Combo」は「Poor」を出すと、0に戻ります。その楽曲プレイ中に、「Combo」が最も続いた数は「Max Combo」として記録され、採点時に加算評価されます。画面右上のTimeが0になると、演奏が終了します。



ポーズと再開

ゲーム中にSTARTボタンを押すとゲームを中断することができます。

方向キー	選択
◎ボタン	決定



評価

演奏が終了すると、リザルト画面へと移行します。Cool、Good、Poor、Max Comboの取得数によりスコア、ランクが算出されます。スコアに応じて、「S」「A」「B」「C」「D」の5段階のRankが与えられ、「S」がもっとも良い評価になります。



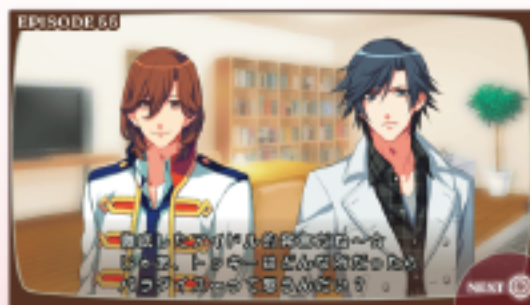
一部の楽曲では「A」以上の評価でごほうびポイントが1つたまります。

①	ごほうびポイント	方向キー	選択
②	スコア数	◎ボタン	決定
③	取得したミュージックポイント	⊗ボタン	キャンセル
④	ミュージックポイント合計数		
⑤	ランク		

ごほうびシーン

ごほうびシーン

一部の楽曲では、音楽ゲームの成績によってごほうびポイントがたまりません。ごほうびポイントが3つたまると、音楽ゲームプレイ後に、キャラクターたちによる「ごほうびシーン（小話）」が解放されます。一度見たごほうびシーンはLIBRARYのEPISODEから見るすることができます。



◎ ボタン	メッセージ送り
⊗ ボタン	テキストの非表示 / 表示
■ R ボタン	オートプレイ ON / OFF
START ボタン	エピソード選択に戻る (閲覧時)

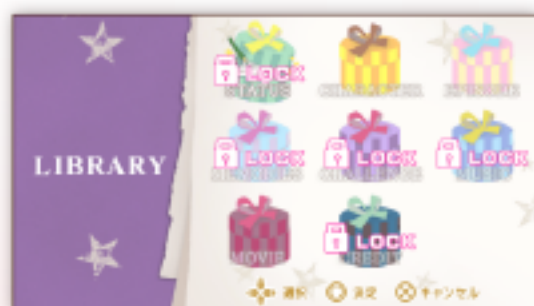
☆本体験版のごほうびシーン対象曲

- ・ガムシャラ ROman☆Tic (難易度：EASY)
- ・Dream more than Love (難易度：EASY)
- ・Triangle Beat (難易度：EASY)
- ・NorthWind and SunShine (難易度：EASY)

★ごほうびシーン解放条件

[レベル 1~3 それぞれの評価が A ランク以上] あるいは
[曲を一定回数以上プレイ] すると解放されます。

LIBRARY



本体験版のライブラリではキャラクターのプロフィール、ごほうびシーン、オープニングムービーの鑑賞ができません。



本体験版では STATUS、MEMORIES、CHALLENGE、MUSIC、CREDIT をご利用頂くことができません。

CHARACTER

登場するキャラクターのプロフィールを見ることができます。

方向キー	[左右] キャラクター選択
◎ ボタン	閲覧
⊗ ボタン	戻る
R ボタン	キャラ切替 (閲覧時)
L ボタン	キャラ切替 (閲覧時)



EPISODE

音楽ゲーム中でこれまでに解放したごほうびシーンを見ることができます。

方向キー	エピソード選択
◎ ボタン	閲覧 / メッセージ送り
⊗ ボタン	戻る / テキストの非表示 / 表示
L ボタン	ページ切替
R ボタン	ページ切替 / オートプレイ
START ボタン	エピソード選択に戻る (閲覧時)



本体験版で解放できるごほうびシーンは EPISODE55、EPISODE58、EPISODE61、EPISODE64 の4つです。

MOVIE

オープニングムービーを見ることができます。

OPTION

ボイスのON/OFF、セーブの設定、システムキャラクターなど、プレイ環境の変更ができます。



方向キー	選択
◎ボタン	切替
⊗ボタン	戻る
SELECTボタン	デフォルトの設定に戻す

CHARACTER VOICE

ごほうびシーンで流れる各キャラクターボイスのON/OFFを切り替えます。

AUTO SAVE

オートセーブのON/OFFを切り替えます。

SYSTEM CHARACTER

システムボイスとセーブアイコンを選択したキャラクターに変更することができます。



キャラクター

「うたの☆プリンスさまっ♪MUSIC2 たいけんばん！」に登場するキャラクターを紹介します。



寿嶺二

KOTOBUKI REIJI

早乙女学園のOBで、芸歴も長い。
少々レトロな言葉使いと
オーバーリアクションが特徴。

CV. 森久保 祥太郎



一十木 音也

ITTOKI OTOYA

いつも明るくおおらかで、
天真爛漫！よくギターの弾き語りを
している。スポーツ万能。

CV. 寺島 拓篤



一ノ瀬 トキヤ

ICHINOSE TOKIYA

理論的でクール。影の努力家で
歌に対し人一倍の情熱を持っている。
やや苦勞性。

CV. 宮野 真守

キャラクター

「うたの☆プリンスさまっ♪MUSIC2 たいけんばん！」に登場するキャラクターを紹介します。



黒崎 蘭丸

KUROSAKI RANMARU

ハングリー精神あふれるリアリスト。没落した黒崎財閥の嫡男で、今は借金を抱える身。

CV. 鈴木 達央



聖川 真斗

HIJIRIKAWA MASATO

聖川財閥の嫡男で、礼儀正しく真面目な性格。手先が器用で、ピアノの演奏や裁縫が得意。

CV. 鈴村 健一



神宮寺 レン

JINGUJI REN

神宮寺財閥の三男。フェミニストで掴みどころが無い言動をするが、洞察力は鋭く、知的。

CV. 諏訪部 順一

キャラクター

「うたの☆プリンスさまっ♪MUSIC2 たいけんばん！」に登場するキャラクターを紹介します。



美風 藍

MIKAZE AI

ミステリアスな少年。
綺麗で可愛い見た目に反して、
言動はさっぱり可愛くない。

CV. 蒼井 翔太



四ノ宮 那月

SHINOMIYA NATSUKI

のんびりやで温厚なロマンチスト。
音楽に関して天才的才能を持つ。
可愛いものが大好き。

CV. 谷山 紀章



来栖 翔

KURUSU SYO

負けず嫌いで男気溢れるしっかり
もの。体を動かすことが好きで
空手が得意。身長のは禁句。

CV. 下野 紘

キャラクター

「うたの☆プリンスさまっ♪MUSIC2 たいけんばん！」に登場するキャラクターを紹介します。



カミュ

CAMUS

永久凍土の異国の地、シルクパレスの伯爵。自ら認めたもの（女王）以外には冷たい。

CV. 前野 智昭



愛島 セシル

AIJIMA CECIL

音楽の都アグナパレスの王子。物事の好き嫌いがはっきりしている。日本のことに興味津々。

CV. 烏海 浩輔

もっとあそぼう

「うたの☆プリンスさまっ♪MUSIC2」（製品版）では
遊べる曲の総数が33曲に増える他、さまざまなお楽しみ要素がついています。

「うたの☆プリンスさまっ♪MUSIC2」 製品版ではこんなことができます。



全33曲であそべます。

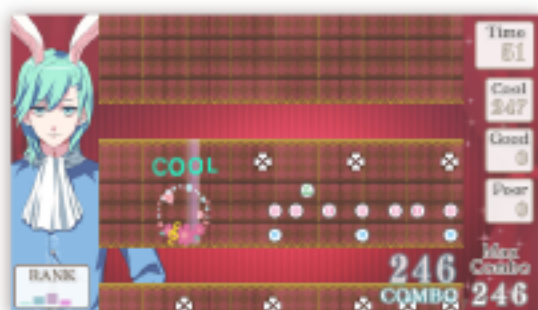
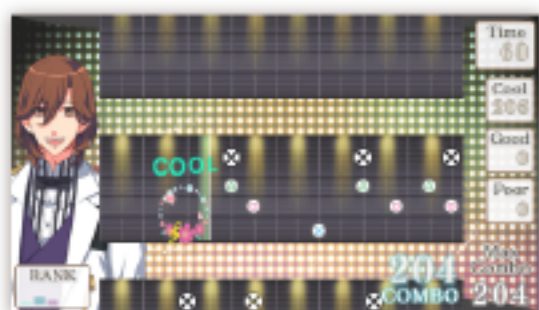
全33曲の音楽ゲームで遊べる他、難易度にPROが追加されます。
腕試しにどうぞ！

- Over the Rainbow
- Most フォルティシモ
- Top Star Revolution
- My Little Little Girl
- Dear...Burning my Lady!
- Changing our Song!
- 愛と夢とアナタと
- ガムシャラ ROman☆Tic
- Dream more than Love
- Triangle Beat
- NorthWind and SunShine
- 溺愛テンプテーション
- BRIGHT ROAD
- WinterBlossom
- 絶対零度 Emotion
- RISE AGAIN
- 月明かりの DEAREST
- RAINBOW☆DREAM
- QUARTET★NIGHT
- Hyper×Super×Lover☆
- 恋色センチメンタル
- Beautiful Love
- Baby! My strawberry!
- Still Still Still
- SMILE MAGIC
- 恋桜
- シリウスへの誓い
- CRYSTAL TIME
- オレンジラブソディ
- TRUE WING
- 星のファンタジア
- マジ LOVE2000%
- 夢追人への Symphony

もっとあそぼう

カスタマイズ機能

音楽ゲーム中のキャラクター衣装や画面のパーツを変更することができます。曲に合わせて画面をカスタマイズすれば、気分ももりあがること間違い無し！



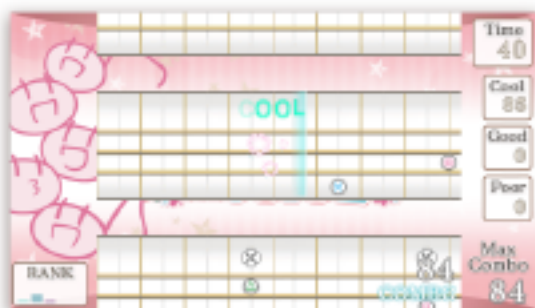
メモリアルストーリー

音楽ゲームの各曲プレイ回数に応じて、メモリアル（ショートストーリー）が追加されます。お話はすべて新規書きおろし！



おんぷくん登場

ゲームを進めていくことで、使用キャラクターにうたの☆プリンスさまっ♪MUSIC2のマスコットキャラクターである「おんぷくん」が加わります。のんびりやさんのおんぷくんと一緒に、ゲームを楽しんでみては？



ここまでお読み頂きありがとうございました。
製品版でまたお会いできることを
楽しみにしております。

またねー

